

EVB-IT digital

Technische Dokumentation

Version 1.1

1 Allgemeines

Bei **EVB-IT digital** handelt es sich um eine Anwendung zur geführten Erstellung von Verträgen auf Basis intelligenter, interaktiver Vorlagen. Die Anwendung besteht hierzu aus zwei Komponenten. Einer **Modellierungskomponente** für das Entwickeln derartiger Vorlagen sowie einer darauf aufbauenden **Vertragserstellungskomponente** für das Ausfertigen entsprechender Verträge.

Bei beiden Anwendungskomponenten handelt es sich um **Single-Page-Webanwendungen** (SPA) auf Grundlage der Technologien JavaScript, HTML und CSS. Im Gegensatz zu den meisten anderen Browser-basierten Applikationen zeichnet sich EVB-IT digital hierbei jedoch dadurch aus, dass es sich bei seinen beiden Anwendungskomponenten um **lokale Anwendungen** handelt, die zur Erfüllung ihrer Aufgaben **keinerlei Datenaustausch mit einem Server** erfordern.

Die beiden Anwendungskomponenten sind dadurch nicht nur offline arbeitsfähig, sondern erfüllen damit auch hohe Ansprüche in Sachen Datenschutz und Datensicherheit, da die gesamte Verarbeitung und Speicherung von Daten ausschließlich lokal auf dem Arbeitsplatzrechner der nutzenden Person erfolgt.

Beide Anwendungskomponenten bestehen jeweils aus einer einzelnen HTML-Datei, die lokal abgelegt und mit Hilfe eines geeigneten Browsers ausgeführt werden kann. Unterstützt werden hierbei die Browsertypen

- **Google Chrome,**
- **Microsoft Edge** und
- **Mozilla Firefox**

ab Erscheinungsdatum 06/2021. Die Verwendung einer aktuellen Browserversion wird empfohlen.

Die Speicherung der mit Hilfe der Modellierungskomponente entwickelten bzw. von der Vertragserstellungskomponente genutzten Vorlagen erfolgt im **JSON-Format** (.json). Die Ausgabe der Vertragsdokumente selbst erfolgt im **Open-XML-Format** (.docx).

2 Informationen für Anbieter

2.1 Bereitstellung der Anwendung

Die Bereitstellung der Anwendungskomponenten kann auf verschiedene Arten erfolgen.

Weitergabe der Anwendungskomponenten

Da es sich bei den beiden Anwendungskomponenten jeweils um eine einzelne HTML-Datei (.html) handelt, können diese grundsätzlich auf beliebige Art und Weise weitergegeben werden. Eine Installation der Anwendungskomponenten ist dabei aufgrund ihres Funktionsprinzips nicht erforderlich.

Bereitstellung der Anwendungskomponenten zum Download

Eine Variante des vorgenannten Ansatzes ist die Bereitstellung der Anwendungskomponenten zum Download über einen Webserver. Einzige Voraussetzung hierfür ist die Fähigkeit des Webserver statische Inhalte auszuliefern sowie den `Content-Disposition` Header für diese wie folgt zu setzen:

```
Content-Disposition: attachment
```

Bereitstellung der Anwendungskomponenten zur direkten Ausführung

Eine erweiterte Form dessen ist daneben die Bereitstellungen der Anwendungskomponenten zur direkten Ausführung über einen Webserver. Einzige Voraussetzung dafür ist auch hier die Fähigkeit des Webserver statische Inhalte auszuliefern. Damit werden die bereitgestellten Anwendungskomponenten z.B. durch entsprechende Verlinkung aus einer Webseite bequem ausführbar.

2.2 Bereitstellung von Vertragsvorlagen

Auch die Bereitstellung von Vertragsvorlagen kann auf verschiedene Arten erfolgen.

Weitergabe von Vorlagendateien

Auch Vorlagen können aufgrund ihrer Form als JSON-Dateien (.json) grundsätzlich auf beliebige Art und Weise weitergegeben werden. Sinnvoll erscheint jedoch im Regelfall auch hier eine zentrale Bereitstellung.

Bereitstellung von Vorlagen zum Download

Eine mögliche Variante ist auch hier die Bereitstellung zum Download über einen Webserver. Einzige Voraussetzung dafür ist auch in diesem Fall die Fähigkeit des Webserver statische Inhalte auszuliefern sowie den `Content-Disposition` Header für diese wie folgt zu setzen:

```
Content-Disposition: attachment
```

Bereitstellung von Vorlagen zur direkten Ausführung

Darüber hinaus lassen sich auch Vorlagen zur direkten Ausführung über einen Webserver bereitstellen. Einzige Voraussetzung dafür ist auch hier wiederum die Fähigkeit des Webserver statische Inhalte auszuliefern.

Hierzu ist beim Aufruf der Anwendungskomponenten im Browser der Name der gewünschten Vorlagendatei als Parameter anzugeben. Lautet der Dateiname der Vorlage z.B. `vorlage.json`, so sind die Anwendungskomponenten jeweils wie folgt aufzurufen:

Modellierungskomponente

```
vertragsdesigner-creator.html?load=vorlage.json
```

Vertragserstellungskomponente

```
vertragsdesigner-player.html?load=vorlage.json
```

Anwendungskomponente und Vorlage müssen hierzu lediglich im selben Verzeichnis des Webserver abgelegt sein. Auch hier bietet z.B. eine entsprechende Verlinkung aus einer Webseite anschließend bequemen Zugang.

3 Informationen für Entwickler

3.1 Quellcode

Der Quellcode der Anwendung steht auf Open CoDE unter <https://gitlab.opencode.de/OC000015621018/evb-it-digital> zum Download zur Verfügung.

3.2 Build-Prozess

Als Build-Umgebungen werden aktuell Linux und macOS unterstützt.

Voraussetzungen

- Node 16 (<https://nodejs.org>)
- npm 8 (<https://www.npmjs.com>)
- Rust (<https://www.rust-lang.org>)
- Cargo (<https://github.com/rust-lang/cargo>)

Schritte

- `./build.sh`

3.3 Lizenz

Bei der Anwendung handelt es sich um quelloffene Software unter der **MIT Lizenz**.

Copyright 2022-2024 Bundesrepublik Deutschland

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.